1. 写一个有默认参数的函数
2. 写四个函数名相同的成员函数
3. 创建一个.c文件一个.h文件，.h声明，.c文件实现，然后在.cpp来调用函数
4. 把汽车抽象成类，要求至少有汽车的三个属性，并且这些属性只能读。并提供打印这些属性的方法。
5. 写一个卡车类，公有继承上面的汽车类，至少要求有三个卡车的属性，这些属性能写能读，并提供打印这些属性（包括汽车类中的属性）的方法。
6. 抽象一个现实中的事务为类（可以做也可以不做）